

Ubołego extreme



Ogólne zasady

Każdy gracz stara się zastonić wskazanymi kafelkami puste pola na swojej karcie. Kto najszybciej rozwiąże swoje zadanie?

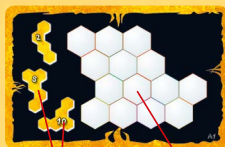
Elementy gry

- 32 karty (64 łamigłówki)
 - 32 kafelki (4 zestawy po 8)
- Przed pierwszą grą ostrożnie wypchnij kafelki z formatek.

Przygotowanie gry

- Posortujcie kafelki według kolorów i umieśćcie je na środku stołu. Upewnijcie się, że żaden kafelek nie jest przykryty.
- Weźcie 32 karty i zdecydujcie, czy będziecie używać łatwiejszej strony (z 3 kafelkami do ułożenia), czy trudniejszej (z 4 kafelkami).

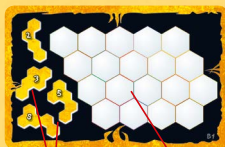
strona łatwiejsza



3 kafelki

pole do zakrycia

strona trudniejsza



4 kafelki

pole do zakrycia

- ◊ Posortujcie karty według kolorów pokazanych na nich kafelków (czerwony, szary itp.). Umieście je w oddzielnych stosach obok kafelków wybranym poziomem trudności do dołu.

Uwaga! W grze 2-osobowej odłóż po 3 karty z każdego stosu do pudełka.



Przebieg gry

Zaczynając od najmłodszego gracza, każdy w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara bierze 1 kartę z wierzchu wybranego stosu. Następnie kładzie ją przed sobą ustalonym poziomem trudności do dołu.

Uwaga! Każdy gracz musi wziąć kartę z innego stosu.

Rozwiązywanie zadań

Gracze jednocześnie odwracają swoje karty. Każdy jak najszybciej bierze pokazane na swojej karcie kafelki i stara się zapętnić nimi wszystkie jasne pola swojej karty.



Uwaga! Kafelki można swobodnie obracać i przekręcać. Żadne pole nie może zostać puste, a kafelki nie mogą wystawać poza jasny obszar.

Kto pierwszy ułoży swoje zadanie, woła „**Ubongo!**”. Następnie odlicza na głos do 20. Pozostali gracze próbują w tym czasie rozwiązać swoje łamigłówki.

Podpowiedź: Gracze przed grą mogą ustalić dłuższy lub krótszy czas odliczania.

Punktacja

- Gracz, który zawołał „Ubongo!”, oraz każdy, kto ułożył swoje zadanie w czasie, odkłada swoją kartę na bok – liczy się ona jako punkt.
- Pozostali gracze (którzy nie zmieścili się w czasie) oddają swoją kartę graczowi, który zawołał „Ubongo!”. Dzięki temu najszybszy gracz zdobywa dodatkowe punkty.

Nowa runda

Gracze odkładają kafelki z powrotem na środek stołu. Gracz na lewo od poprzednio rozpoczynającego bierze jako pierwszy nową kartę z wierzchu dowolnego stosu.

Koniec gry

Gra kończy się, gdy wyczerpią się karty w przynajmniej jednym stosie. Gracz, który ma najwięcej punktów (kart), wygrywa.

Wariant dla zaawansowanych graczy

Tylko najszybszy gracz zdobywa punkt. Pozostali gracze po prostu odrzucają swoje karty do pudełka.

Wariant dla jednego gracza

Wybierz poziom trudności i spróbuj wykonać jak najwięcej zadań w ciągu 20 minut. Jeśli jakieś zadanie będzie dla Ciebie za trudne, odrzuć kartę i weź nową.

EGMONT.pl



krainaplanszowek.pl



[/KrainaPlanszowek](https://www.facebook.com/KrainaPlanszowek)

EGMONT Polska Sp. z o.o.

ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa

WydawnictwoEgmont.pl

© 2020 Egmont Polska Sp. z o.o.

W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt:
gryplanszowe@egmont.pl

Autor gry: Grzegorz Rejchtman

Ilustracje: Bernd Wagenfeld, Karl Homes,
Nicolas Neubauer

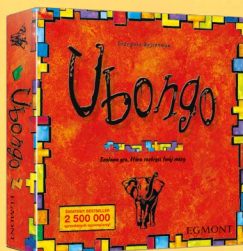
Wydawca: Tomasz Kołodziejczak

Redakcja: Patryk Blok

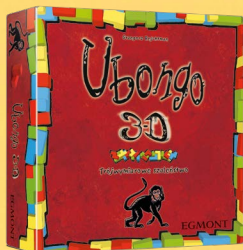
Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk

DTP: Cezary Szulc

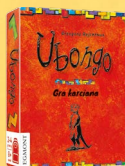
Poznaj gry z serii Ubongo!



Światowy bestseller!



Trójwymiarowe szaleństwo!



Gra karciana!



Gry polecają:

